

AUTOCAD VS MICROMINE



О возможностях оптимизации работы маркшейдерской службы «УК» беседует с Павлом Матвеевым, заместителем главного маркшейдера рудника «Двойное», Kinross Gold Corporation

— Павел Викторович, вы работаете заместителем главного маркшейдера рудника «Двойное» (ООО «Северное золото», группа компаний Kinross Gold Corporation). Расскажите, пожалуйста, подробнее о себе и своей работе в компании.

— Свою карьеру маркшейдером я начал сразу после окончания института в 2008 году на руднике «Джультета» ОАО «Омсукчанская горно-геологическая компания». Покинул предприятие в начале 2012 года заместителем главного маркшейдера, перейдя работать на месторождение «Двойное». Рудник только вводился в эксплуатацию. Мне было интересно принять участие в становлении работы на месторождении, увидеть, как все строится на моих глазах. Вникнуть в рабочий процесс было несложно, так как рудник «Джультета», как и «Двойное», принадлежал компании Kinross. Все принципы организации труда были схожи. Самым интересным в работе для меня стало знакомство с системой Micromine, хотя я, как и все, поначалу сопротивлялся внедрению программы в производственный процесс. Мне было тяжело принять что-то новое и сломать устоявшиеся,

привычные правила работы. Но, познакомившись поближе, я увидел, что использование системы облегчает труд не только маркшейдеров, но и геологов, проектировщиков.

— Ни для кого не секрет, что на предприятии для выполнения ежедневных производственных задач на протяжении длительного периода времени основным инструментом служил Autocad.

— Да, действительно вся горно-графическая документация хранится в векторном формате DWG. Аналогов Autocad на данный момент нет. Это самый мощный редактор векторной графики. Но в сфере 3D моделирования и проектирования подземных выработок, построения разрезов, система Micromine на голову выше. Хотя я считаю, что эти две системы некорректно сравнивать, это принципиально разные программы.

— В чем вы видите основные трудности перехода от Autocad к специализированному программному обеспечению?

— Основная трудность заключается в том, что DWG стал стандартом как формат хранения и обмена горно-графической документации. Также в Autocad работают экологи, электрики. Вся строительная графика также сохраняется в DWG, и нам необходимо иметь общий формат для обмена данными и совместной работы.

— Существует ли реальная возможность осуществления данного перехода и что для этого нужно?

— Полностью отказаться от Autocad в ближайшем будущем вряд ли получится. Но частично переход на специализированное программное обеспечение осуществляется уже сейчас. Как формат обмена мы все чаще используем PDF файлы. Проектирование подземных горных выработок, подсчеты объемов, проектирование эксплуатационно-разведочных скважин, построение разрезов и многое другое — все это уже производится в системе Micromine. Надо отметить, что в последних версиях программы существенно улучшен импорт и экспорт в формат DWG. Это существенно упрощает взаимодействие между двумя системами.

— На чем основан выбор горно-геологической системы Micromine?

— В первую очередь, выбор основан на том, что система Micromine — это мощнейший инструмент, существенно облегчающий работу геологов, маркшейдеров и горных инженеров. Также Micromine, поначалу кажущийся довольно трудной системой, на деле оказывается очень интуитивно понятной и простой.

— Как переход на данную систему повлиял на эффективность работы маркшейдеров рудника «Двойное»?

— Я бы стал рассматривать эффективность работы всего горно-технического отдела, а она, несомненно, повысилась. Мы все работаем в одном проекте. Маркшейдеры пополняют фактическое положение горных работ. Горные инженеры, извлекая нужные данные, могут планировать дальнейшую работу, проектировать буровзрывные работы. Геологи могут пополнять свою графику, планировать свои геолого-разведочные работы. Что касается конкретно маркшейдерских работ, то стало очень просто посчитать любые месячные объемы работ на любых выработках. Построение любых разрезов производится мгновенно, а использование шаблонов для печати стандартизирует всю графику.